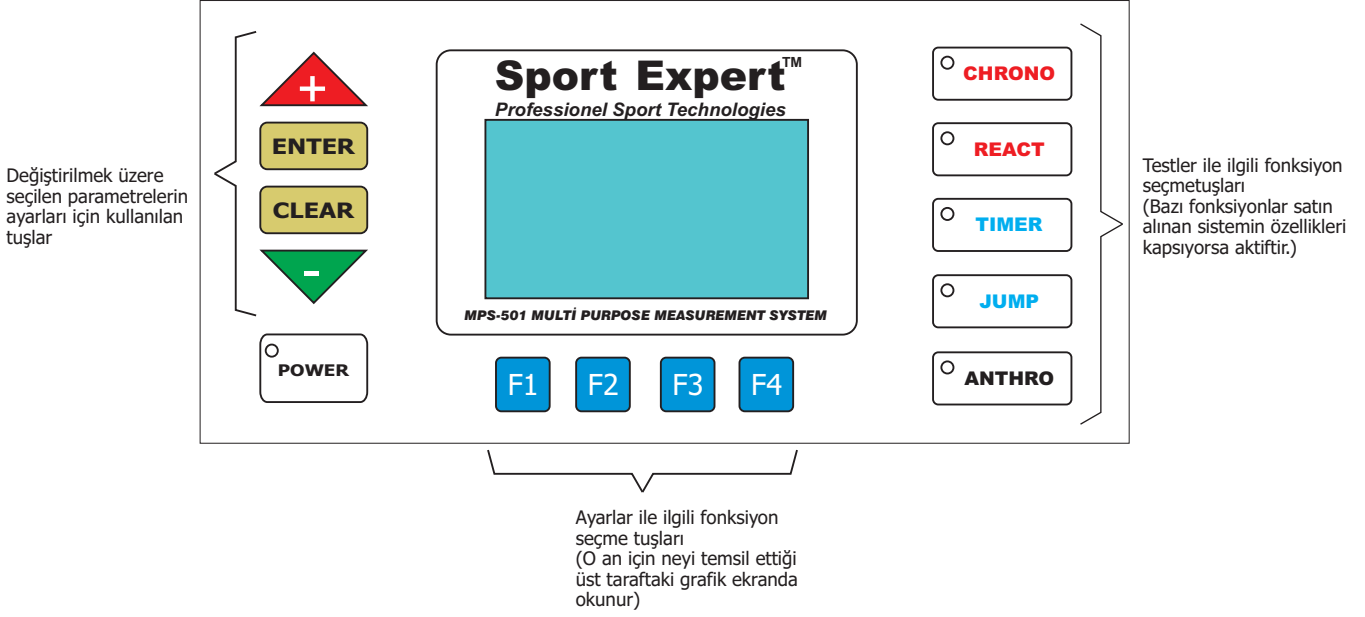


# **Sport Expert MPS 501**

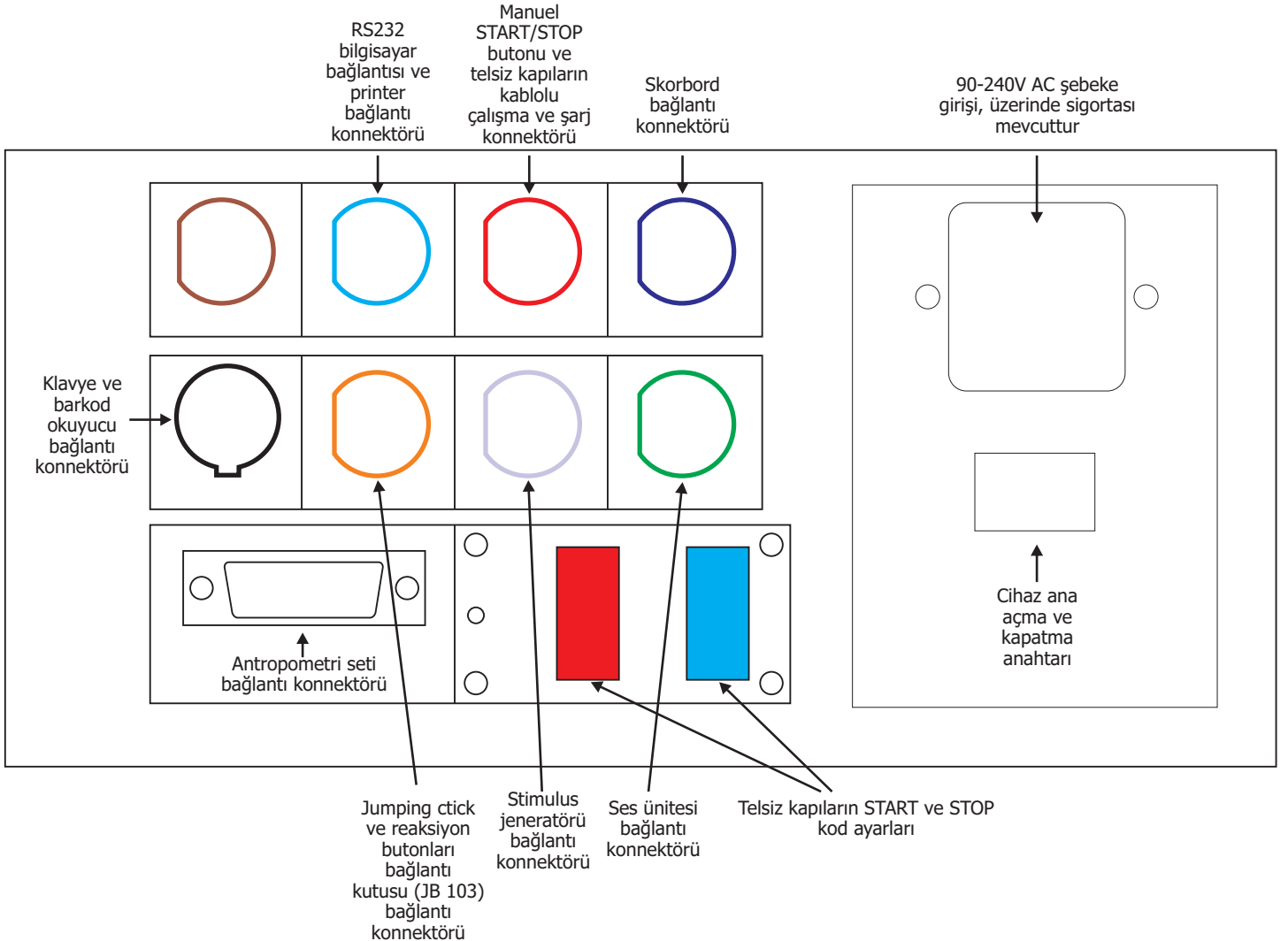
## **Kullanım kılavuzu**

# Sport Expert MPS 501 Kullanım kılavuzu,

## CİHAZIN ÖN PANELİNDEKİ TUŞLARIN TANIMLARI

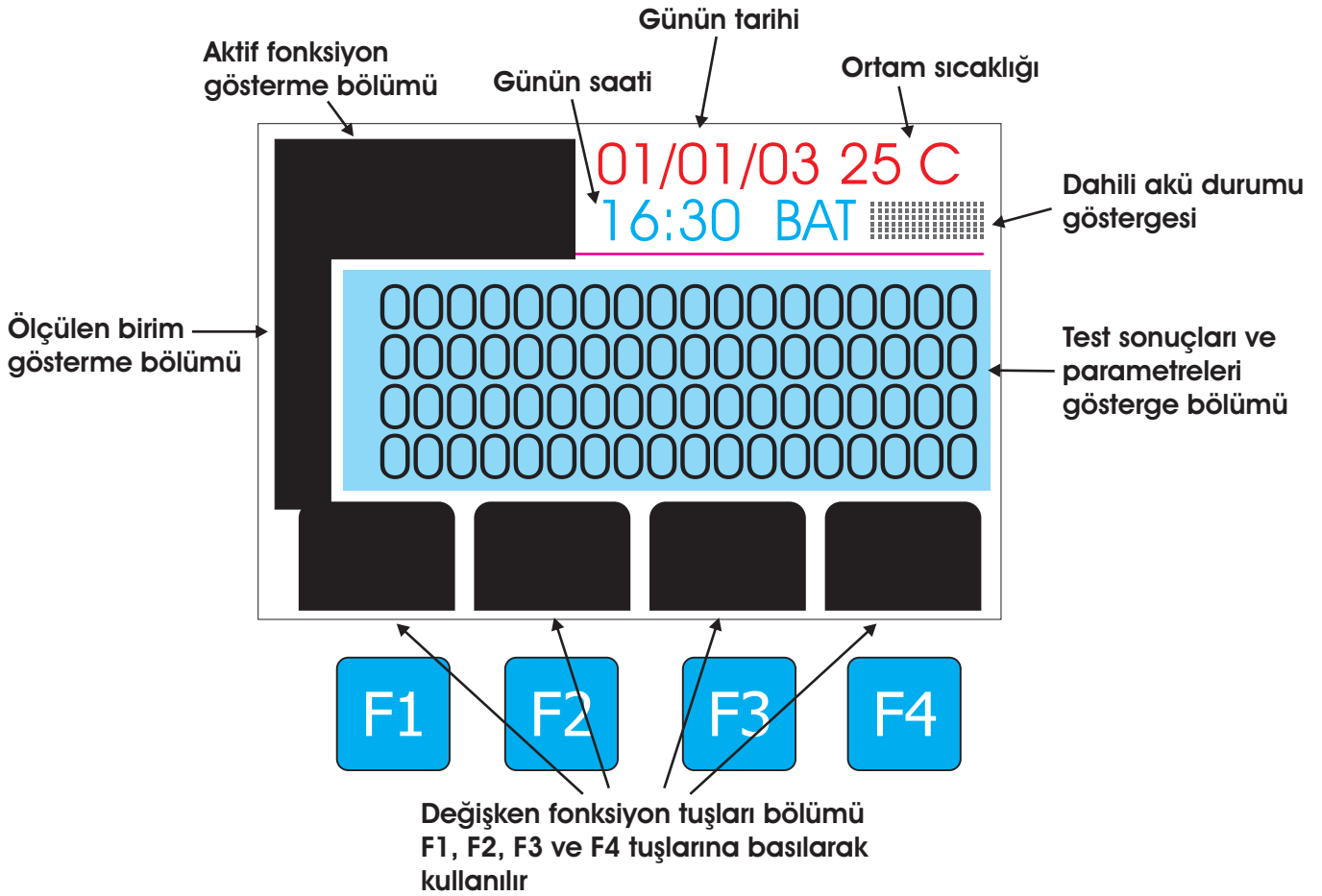


## CİHAZIN ARKA PANELİNDEKİ KONNEKTÖRLERİN TANIMLARI,



# Grafik ekranın genel yapısı;

Sisteme ait bilgilerin izlendiği ve ayarların yapıldığı grafik ekranın bölümleri ve özellikleri aşağıdaki gibidir;

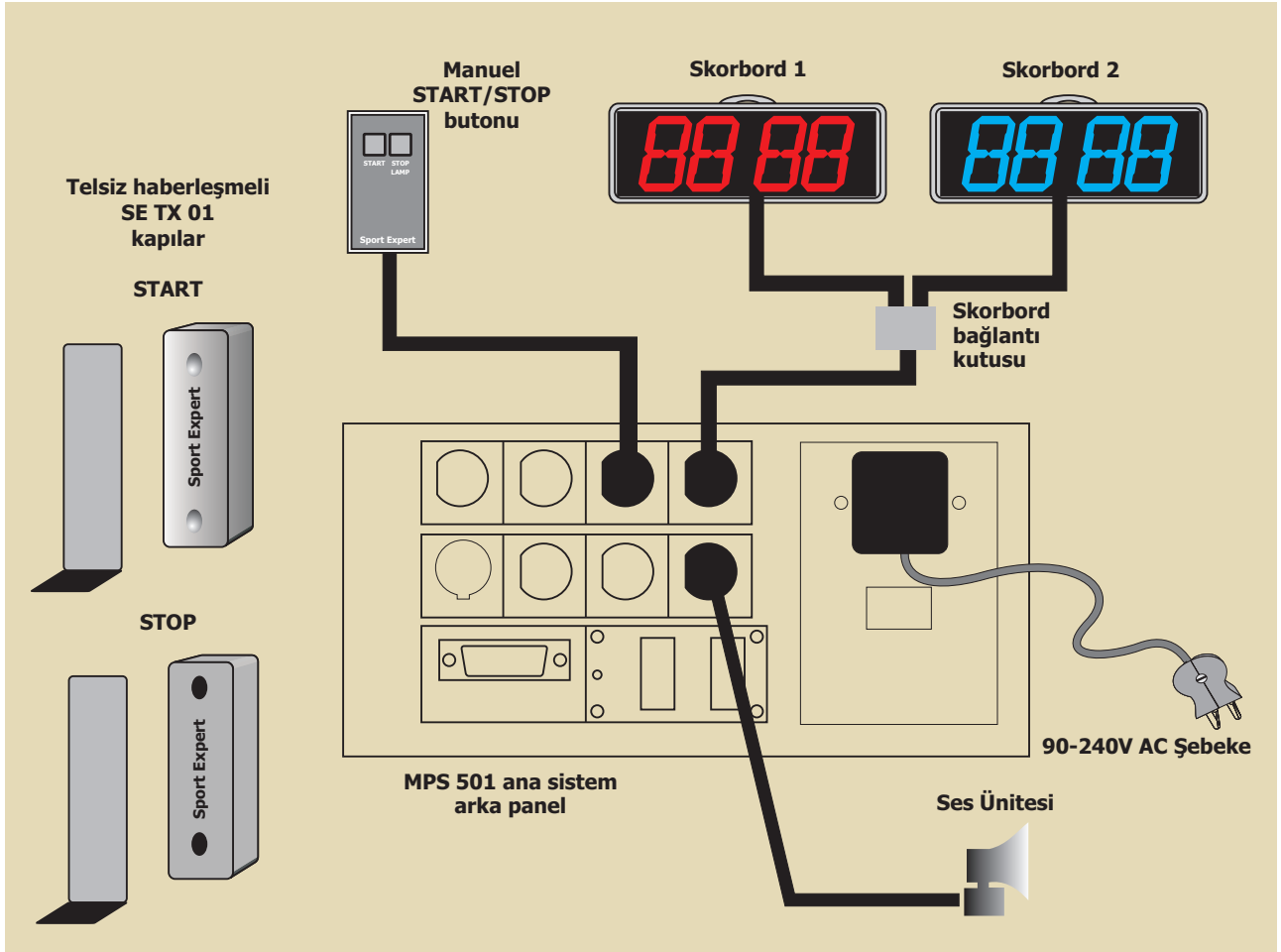


# CHRONO

## KRONOMETRE FONKSİYONU İÇİN GEREKLİ PARÇALAR;

1. MPS 501 Ana sistem
2. SE TX 01 telsiz kapılar (İsteğe bağlı)
3. Manimi START/STOP butonu (İsteğe bağlı)
4. Ses ünitesi (İsteğe bağlı)
5. Skorbord (İsteğe bağlı)

## SİSTEMİN KURULMASI;



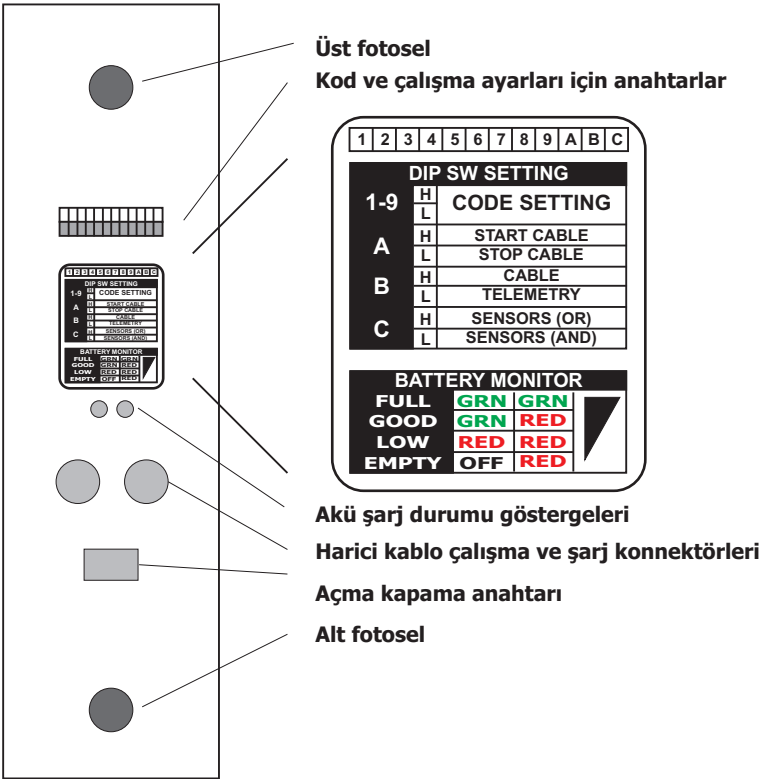
## TELSİZ FOTESELLİ KAPILAR:

Her sistemde standart olarak üç adet telsiz fotosel kapı mevcuttur. Bunlardan bir tanesi START olup sistemi başlatır, diğeri ise STOP olup sistemi durdurur veya ara değer alır. Kapıların arkasında yanyana iki adet LED lamba vardır. Bu lambalar kapıların açılmasını takiben yanıp sönmeye başlarlar. Bu LED lambaların renklerine göre kapının içindeki akülerin şarj durumları izlenebilir. Bu lambaların renkleri ve anlamları kapıların arkasındaki panelde baskılı olarak mevcuttur ve aşağıdaki şekilde çalışmaktadırlar.

Akülerin şarj etme süresi akünün durumuna göre değişmektedir. Kapıların şarjı ana sistemin arkasındaki konnektörden yapılır. Kapıların ve ana sistemin şarj edilebilmesi için ana sistemin açık ve 220V elektriğe takılı olması gerekir. Şarj sırasında kapıların açık veya kapalı olması önemli değildir. Kapıların şarj olup olmadığını anlamak için eğer kapı kapalı durumda ise açılır ve arkadaki iki LED lambanın renkleri kontrol edilir.

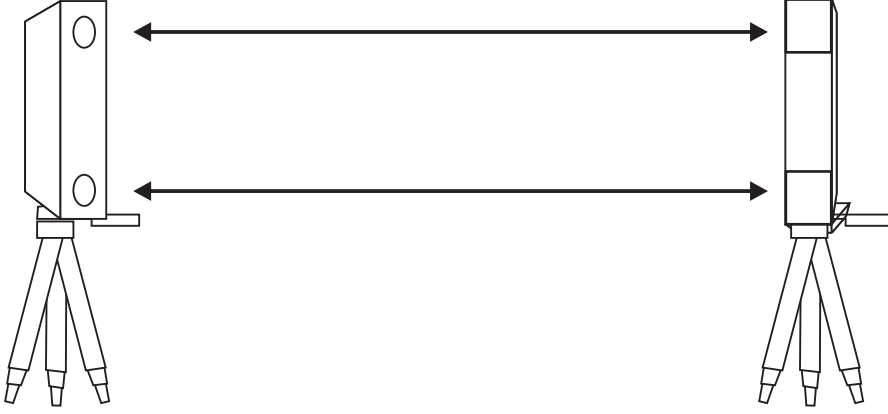
Led1	Led2	Açıklama
Yeşil	Yeşil	Akü tam şarjlı
Kırmızı	Yeşil	Akünün şarjı iyi
Kırmızı	Kırmızı	Akünün şarjı az
Kapalı	Kırmızı	Akünün şarjı çok az, kapı bu konumda çalışmaz

Eğer bir süre bekleddikten sonra ikisi de yeşil yanmaya devam ediyorsa akülerin şarjı tam demektir. Uzun süre kullanılan (yaklaşık 1 yıl) kapıların LED lambaları bir süre sonra ne kadar şarj edilirse edilsin ikisi de yeşil yanmayabilir. Bu bir problem olmayıp akünün normal ömründen kaynaklanan bir durumdur. Düzenli şarj edilen ve kullanılmadığı zaman kapalı tutulan kapıların akülerinin ömürleri 3-4 yıl arasındadır. Kapılar açık unutulma ihtimaline karşı veya uzun süre bir aradan geçme olmazsa otomatik olarak kendilerini kapatırlar. Otomatik kapanma süresi kurulu halde iken aradan bir geçiş olmaz ise 20 dakika, kurulu değilken ise 2 dakikadır. Bu durumda kapıların arkasındaki açma kapama anahtarından kapatılıp açılarak cihaz tekrar çalışma durumuna getirilir.



## **KAPILAR VE REFLEKTÖRLERİN YERLEŞTİRİLMESİ;**

Telsiz fotosel kapılar ve reflektörler tripodlara takıldıktan sonra reflektörün üzerindeki iki yansıtıcı ile kapıların üzerindeki fotosellerin karşılıklı olarak birbirlerini görecek şekilde yerleştirilmesi gereklidir. Bu



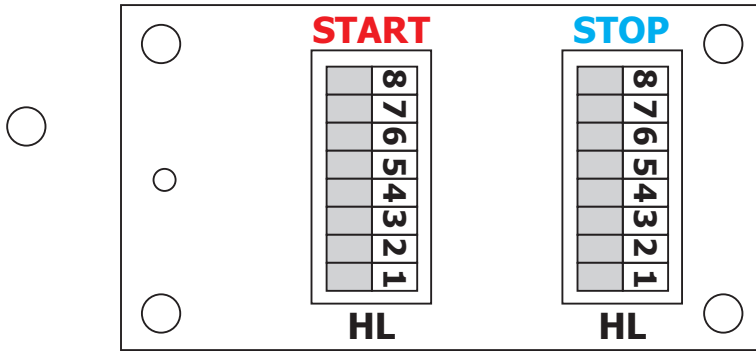
işlemin doğru olarak yapılıp yapılmadığını anlamak için kapıların arkasındaki fotosel hizasına gelen iki adet kavuniçi lambasının sönmük olması gereklidir. (Kapılar açıkken) Kapıların ayarı bittikten sonra kapı ve fotosel arasını sırayla (alt ve üst) bir cisimle kapatarak arkadaki kavuniçi lambaların yanıp yanmadığı kontrol edilir.

## **KAPILARIN KOD AYARLARI:**

*1 ile 9 arası anahtarlar:*

Kapılar üzerindeki arka panel üzerindeki 1 den 9 no'ya kadar olan anahtarlar vericinin kod ayarlarıdır. Ana sistemin arka panelinde yer alan aynı tipteki 8 anahtarlı 2 adet kod ayar anahtarı (START ve STOP) ayarları ile kapı üzerindeki 1 ila 9 arasındaki kodlar H

(yukarı) veya L(aşağı) olarak aynı olacak şekilde ayarlanır.



### **A anahtarı:**

Bu anahtar sadece , sistemin kablolu çalışması sırasında bu kapının üreteceği sinyalin START veya STOP olmasını ayarlar. Anahtar yukarı (H) konumda iken kapı START olarak sinyal gönderir, anahtar aşağı (L) konumda iken kapı STOP olarak

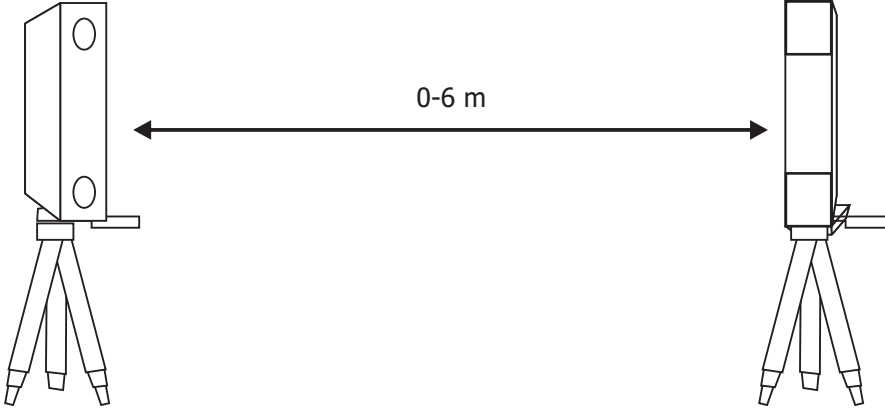
sinyal gönderir.

### **B anahtarı:**

Bu anahtar sistemin kablolu mu, yoksa telsiz olarak mı sinyal göndereceğini seçer. Anahtar yukarı (H) konumunda iken kapı kablo üzerinden sinyal gönderir. Bu konumda iken sistem kablo bağlantısı olmadan çalışmaz. Anahtar aşağı (L) konumda iken kapı telsiz olarak sinyal gönderir. Bu konumda iken kapı 1 ile 9 no lar arasındaki anahtarların ayar durumlarına göre telsiz sinyal üreterek ana sisteme gönderir.

### **C anahtarı:**

Bu anahtar iki adet fotoselin çalışma şeklini belirler. Anahtar yukarı (H) konumda iken iki fotoselden herhangi birinin kapanması durumunda sistem sinyal üretir. Anahtar aşağı (L) konumda iken yalnızca iki fotosel aynı anda kapandığı durumda sinyal gönderir. Bu durum kapılara ulaşmadan önce el ve bacak uzatarak sistemin daha erkenden sinyal göndermesini engellemek içindir. Bu konumda sistemin sinyal



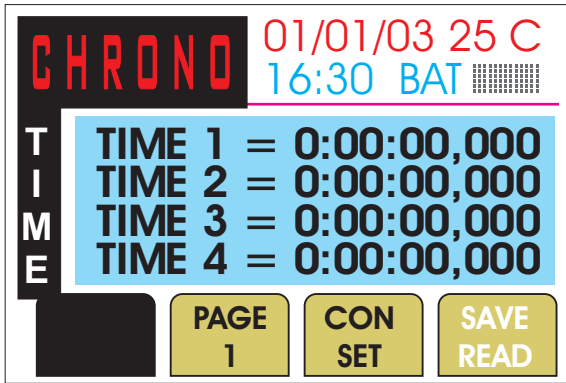
göndermesi için kapılardan vücudun tamamının geçmesi gerekir.

Kapılar ve yansıtıcılar arası mesafe 0 ile 6m arasında ayarlanabilir. Mesafe uzadıkça kapıların ayarlanması zorlaşır. Kapıların akülerinin şarj durumu da kapılar arasındaki maksimum mesafeyi etkiler.

### **SİSTEMİN AYARI VE ÇALIŞTIRILMASI;**

Sistem ilk açıldığında (Arkadaki ana düğmeden) doğrudan CHRONO fonksiyonunda çalışmaya başlar.

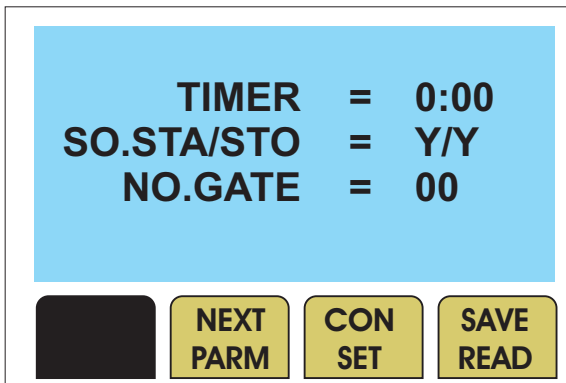
Açılıştaki ekrandakiler ve özellikleri,



Time 1, ... Time 4 Ayar ekranından tanımlanan kapı sayısına göre alınabilecek zamanlar ekranda gözükür. Eğer kapı sayısı 4 den fazla ayarlanmış ise F2 fonksiyon tuşuna basılarak diğer değerlerin yer aldığı (max 16 değer) sayfalara geçiş yapılır. Aktif olan kapı sayısı kadar ekran görüntülenince tekrar 1. sayfaya geri dönülür (max 4 sayfa ve 16 kapı).

Ekrandaki değerleri silip tekrar cihazı sıfırlamak için CLEAR butonuna 2 kere basmak gereklidir.

### **KRONOMETRE FONKSİYONU İLE İLGİLİ AYAR EKRANLARI VE AYARLAR;**



Sistem CHRONO modunda iken F3 (CONF/SET) tuşuna basıldığında ekrana kronometrenin ayar sayfası gelir.

#### **TIMER ayarı:**

Bu sayfada, TIMER, sistemin geri sayıcısının ayarlanmış olduğu zamanı gösterir. Başlangıçta bu zaman 00:00 olarak ayarlıdır. İlk iki karakter dakikayı, son iki karakterde saniyeyi gösterir. Timer'in birinci karakteri siyah zemin üzerinde görünür. Bu o karakterin değiştirilebileceği anlamına gelir. Karakteri değiştirmek

için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda Timer'in 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. Bu işlemi bütün karakterler için tekrarlayarak 4 karakterinde ayarı yapılır.

### ***SOUND START, SOUND STOP (SO.STA/STO) ayarı:***

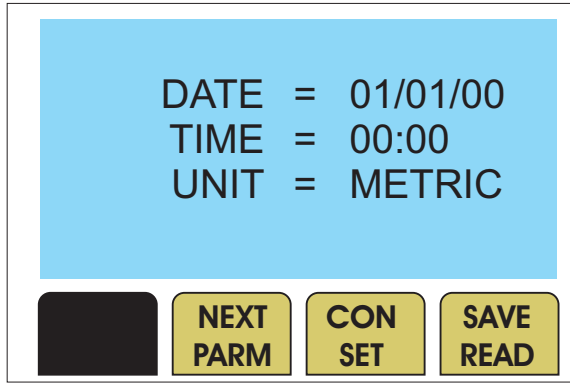
Timer'in ayarı bitince bir kez daha F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında bu sefer alt satırdaki SO.STA/STO'nun karşısındaki ilk Y harfi siyah zemin üzerinde görünür. Bu ayar herhangi bir test sırasında testin başlama anında ses ünitesinin çalışıp çalışmayacağını ayarlar. Yukarı ok tuşuna basıldığında Y harfi N harfi haline gelir ve test başlangıcındaki ses ünitesinin çalışması iptal edilmiş olur. Bir kez daha F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında bu sefer sağ taraftaki Y harfi siyah zemin üzerinde görünür. Bu ayar herhangi bir test sırasında testin bitiş anında ses ünitesinin çalışıp çalışmayacağını ayarlar. Yukarı ok tuşuna basıldığında Y harfi N harfi haline gelir ve test sonundaki ses ünitesinin çalışması iptal edilmiş olur.

### ***NUMBER OF GATES USED (NO.GATE) ayarı:***

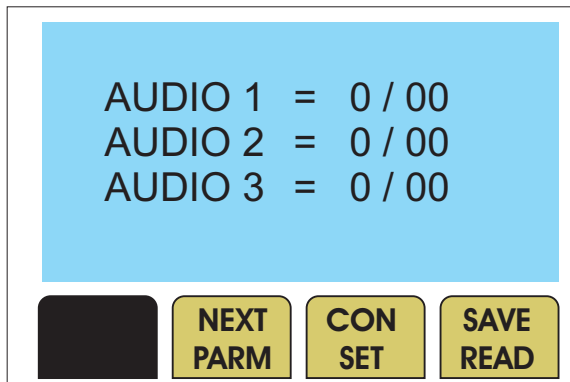
Bir kez daha F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında bu sefer alt taraftaki NO.GATE'in karşısındaki 00 dan sol taraftaki 0 siyah zemin üzerinde görünür, bu ayar kronometrede kullanılacak olan start hariç kapı sayısını veya toplam okunacak zaman sayısını gösterir. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşıncaya kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşıncaya kadar bu tuşa basılır. Kronometrede kullanılacak kapı sayısı veya bir seferde okunabilecek değer sayısı maksimum 16'dır.

### ***BÜTÜN FONKSİYONLAR İÇİN ORTAK AYARLANAN ÖZELLİKLER;***

Sistemde ayar ekranına girildiğinde (F3, CONF/SET'e ilk defa basıldığında) ekrana ilk gelen



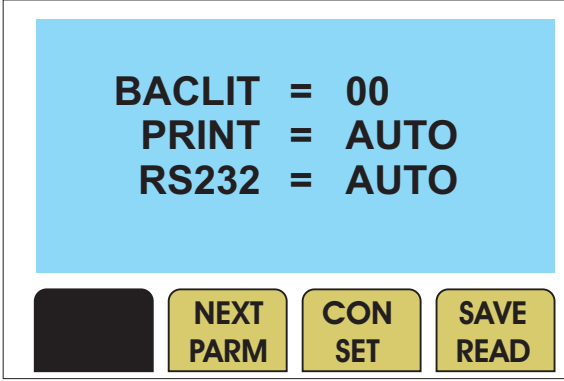
ayar sayfası sistemin o anda kullanılan fonksiyonuna ait olan ayarlardır. Örneğin CHRONO için Timer, Sound start/stop, number of gates vb. F3, CONF/SET'e arka arkaya her basıldığında bütün fonksiyonlar için ortak olan özellikler ile ilgili ayar ekranları gelir (toplam 4 sayfa). Bu ekranlardan ilki tarih, zaman ve ölçüm sistemi ayar ekranıdır. Yukarıda anlatıldığı gibi yine yukarı ok ve (F2, NEXT/PARM) tuşları kullanılarak günlük tarih, zaman ve ölçüm birimi (METRIC veya US) ayarlanır.



Bu ekranda iken tekrar F3, CONF/SET'e basıldığında bu sefer sistem ses ünitesinden çıkacak olan sesler ile ilgili tanımların yapıldığı ses tanımlama ayar ekranı gelir. Sistemin ses ünitesi üç ayrı tonda ve her ton için ayrı tanımlanan zaman genişliklerinde ses üretebilir. Ekranda tanımlanan ilk parametre ses tonudur. Sistemde 5 adet ses tonu tanımlıdır. Bu ses tonları inceden kalına doğru değişirler (1 en ince, 5 en kalın). Yukarıda anlatıldığı gibi yine yukarı ok tuşu kullanılarak AUDIO 1 için ses tonu

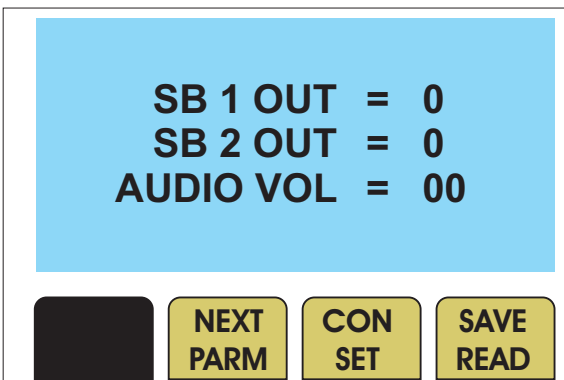
seçimi yapılır. F2, (NEXT/PARM) tuşuna tekrar basıldığında sağ taraftaki parametrenin ilk karakteri siyah zemin üzerinde görünür, bu parametre AUDIO 1 için seçilen ses tonunun kaç saniye süre ile süreceğini belirtir. Bu zaman 0.1 sn lik aralarla 3.0 saniyeye kadar arttırılabilir. Yine yukarı ok ve (F2, NEXT/PARM)

tuşları kullanılarak bu zaman parametresi ayarlanır. F2, (NEXT/PARM) tuşu ve yukarı ok tuşu kullanılarak AUDIO 2 ve AUDIO 3 için ses tonu ve zaman parametreleri ayarlanır. Zaman parametresi 0.0 ayarlandığında sistem ilgili ses tonunu çalmadan atlar ve diğer tonu çalar. Ses tonlarının çalma sırası AUDIO 1, AUDIO 2 ve AUDIO 3 sırasıyla gerçekleşir.



Bu ekranda iken tekrar F3, CONF/SET'e basıldığında bu sefer sistem arkadan aydınlatma süresi, yazıcı baskı yöntemi ve bilgisayar veri aktarma yönteminin ayarlandığı ekrana geçer. Bu ekranda BACKLIT parametresi sistemin ekranının arkadan aydınlatma özelliğinin bir tuşa basıldıktan sonra ne kadar süre ile yanık kalacağını belirler. 0 ile 99 sn arasında ayarlanabilir. 0 seçildiğinde arkadan aydınlatma iptal edilmiş olur. Bu parametrenin kısa tutulması sistemin kendi aküsünden çalışması durumunda

enerji tasarrufu yapmasını sağlar. Sistem şebekeye direk bağlı iken arkadan aydınlatma sürekli olarak yanık durumdadır. Yukarı ok ve (F2, NEXT/PARM) tuşları kullanılarak BACKLIT parametresi 00 ile 99 arasında ayarlanır. PRINT, sisteme bağlı yazıcının (ayrı olarak satılmaktadır) test sonucu ekrana geldiğindeki baskı şeklini ayarlar. AUTO seçildiğinde, herhangi bir test sonucu ekrana gelir gelmez aynı anda yazıcıdan da basılır. MANUAL seçildiğinde ise test sonucu geldiğinde printerden çıktı almak için ENTER tuşuna basmak gereklidir. Yukarı ok ve (F2, NEXT/PARM) tuşları kullanılarak bu parametre de ayarlanır. RS232 parametresi sisteme bağlı bilgisayara (sistemden ayrı olarak satılmaktadır) test sonucu ekrana geldiğindeki veri gönderme şeklini ayarlar. AUTO seçildiğinde, herhangi bir test sonucu ekrana gelir gelmez aynı anda bilgisayara da gönderilir. MANUAL seçildiğinde ise test sonucu geldiğinde bilgisayara göndermek için ENTER tuşuna basmak gereklidir.



Bu ekranda iken tekrar F3, CONF/SET'e basıldığında bu sefer sistem ekrana harici skorborlarda gösterilen bilgilerin ve ses ünitesinin volumünün ayarlandığı ayar ekranını getirir. Bu bölümde SB 1 OUT ve SB 2 OUT parametreleri ile ana sisteme (MPS-501) bağlı olan skorbordların göstereceği veriler seçilir. Bu verilerin tanımları ilgili cihaz fonksiyonlarına göre aşağıdaki tabloda verilmiştir.

SB 1 OUT SB 2 OUT	CHRONO	REACT	TIMER	JUMP	ANTHRO
0	Time 1	Elapsed time	Total shuttles run	Total height jumped	Body vweight
1	Time 2	# of attempts count up	Total distance run	# of total jumps performed count up	Body height
2	Time 3	# of attempts & #offaults (2+2) digit	Total time elapsec	Min. height@ th jump	Body %fat
3	Time 4	Count down timer & #offaults (2+2) digit	Tot. Dist. & time remains for shuttle changing	Max. height@ th jump	Body mass index
4	Time 1 & Time 2 changing	No function	Tot. Dist. & time remains for shuttle changing	Count down timer & # of total jumps (2+2) digit	No function
5	No function	No function	No function	# of total jumps & actual jump height (2+2) digit	No function
6	Count down timer	Count down timer	Count down timer	Count down timer	Count down timer
7	Time of day	Time of day	Time of day	Time of day	Time of day
8	Temperature	Temperature	Temperature	Temperature	Temperature
9	Time of day & temperature changing	Time of day & temperature changing	Time of day & temperature changing	Time of day & temperature changing	Time of day & temperature changing

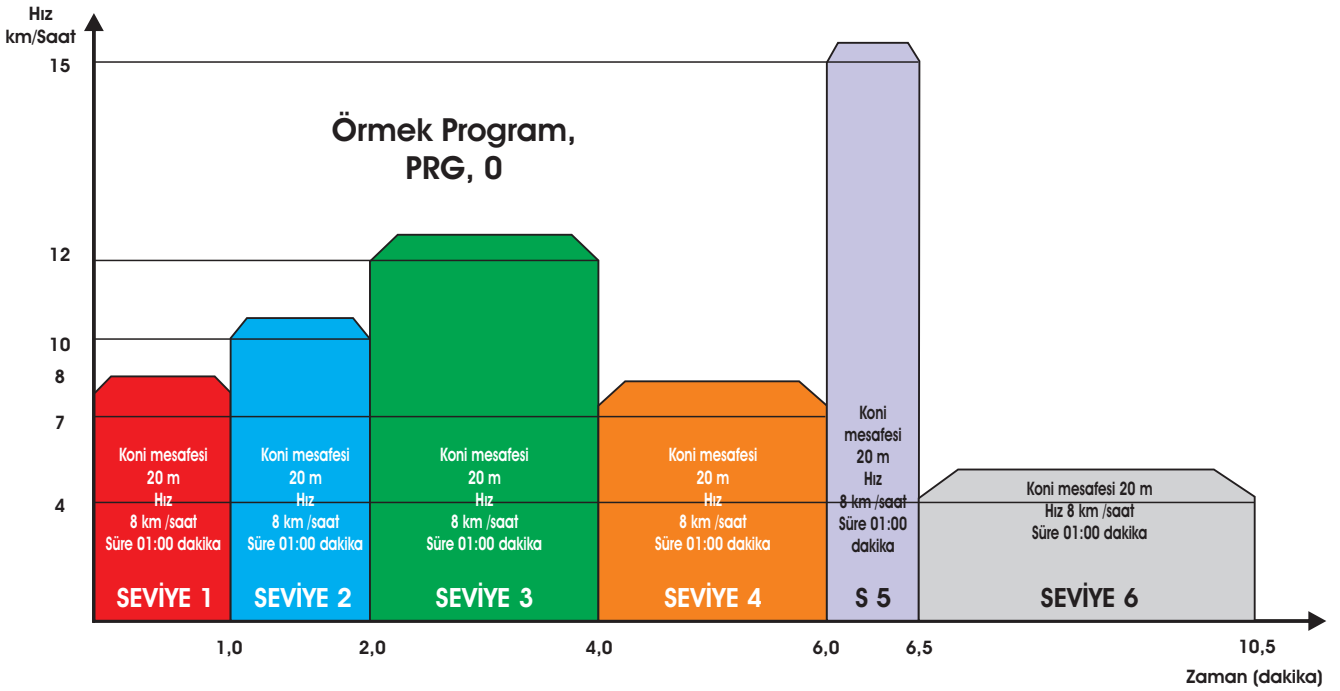
# CHRONO

## TIMER FONKSİYONUNUN ÇALIŞMA SEKLİ;

TIMER fonksiyonu temel olarak "Programlanabilen sesli tempo üreticidir". Bilindiği üzere günümüzde sporcunun Maximal Oksijen tüketiminin (Max VO2) tahmini olarak belirlenmesi (Shuttle Run Test) ile Anaerobic Eşik (Anaerobic Treshold, AT, Lactate Treshold) tespitine (Conconi Test) yarayan testler, belli bir mesafe arası artan hızla gidip gelme şeklinde veya belirli bir parkur üzerinde parkurun artan hızla tekrarı esasına dayanmaktadır. TIMER fonksiyonu bu testler için gerekli sinyallerin üretilmesinde kullanılan eski yöntemlerdeki sakıncaları (Teyp kasedi ile olan yöntem) ortadan kaldırır ve farklı fizyolojik gruplardaki sporcuların (Çocuk, genç, yetişkin, milli ve farklı branşlar) testleri sırasında kendi fizyolojik durumlarına göre test tasarlanmasına imkan verir.

Ayrıca yine programlanabilir olması sayesinde, sistem aslında saha içinde değişken hızlarda tempo programı gerektiren antrenmanlarda da çok verimli bir şekilde kullanılabilir. Bu fonksiyonda temel olarak programlanabilen parametreler şunlardır;

- Tekrar eden mekik mesafesi veya parkur mesafesi (5-250m arasında)
- Sporcunun koşacağı hız (0.1 -25.0 km/saat arasında)
- Bu hızda ne kadar süre ile koşacağı (00:01 sn ile 59:59 dakika arası)

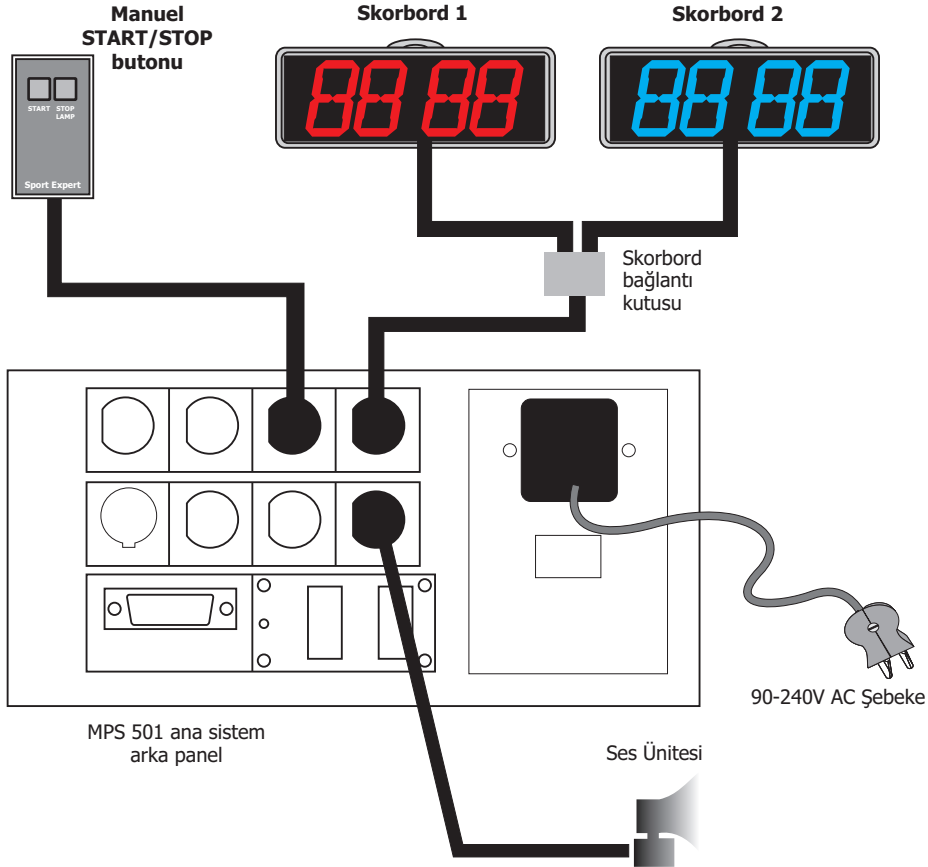


Yukarıdaki üç değişken bir seviyeyi (LEVEL) tanımlamaktadır. Fonksiyon içinde bu seviyelerden ardışık olarak birbirini takip eden 20 tanesi tanımlanabilir. Her seviye için yukarıdaki değişkenler ayrı ayrı ve birbirinden bağımsız olarak tanımlanabilir. Bu şekilde standart mekik ve conconi testlerinin tersine, test sırasında artan ve azalan hızlarla ve her seviye için değişik zaman aralıkları ile uygulanabilen özel testler oluşturulabilir.

<b>PRG 00</b>	<b>HIZ (SPEED) 00,0 km/hr</b>	<b>SÜRE (DUR)</b>	<b>MEKİK/KONİ MESAFESİ (CONI DIST.) 000 m</b>
<b>SEVİYE 1 (LEVEL 00)</b>	<b>08.0</b>	<b>01:00</b>	<b>20</b>
<b>SEVİYE 2 (LEVEL 01)</b>	<b>10.0</b>	<b>01:00</b>	<b>20</b>
<b>SEVİYE 3 (LEVEL 02)</b>	<b>12.0</b>	<b>02:00</b>	<b>20</b>
<b>SEVİYE 4 (LEVEL 03)</b>	<b>07.0</b>	<b>02:00</b>	<b>20</b>
<b>SEVİYE 5 (LEVEL 04)</b>	<b>15.0</b>	<b>00:30</b>	<b>20</b>
<b>SEVİYE 6 (LEVEL 05)</b>	<b>04.0</b>	<b>04:00</b>	<b>20</b>

## **TIMER FONKSİYONU İÇİN GEREKLİ PARÇALAR ;**

1. MPS501 Ana sistem
2. Manual START/STOP butonu
3. Ses ünitesi
4. Skorbord (İsteğe bağlı)



## **SİSTEMİN KURULMASI;**

Kullanılacak olan parçalar MPS 501'in arkasına aşağıda görüldüğü şekilde bağlanır.

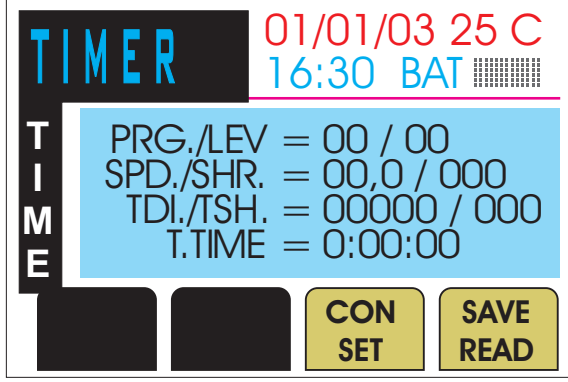
## **SİSTEMİN ÇALIŞTIRILMASI;**

Sistem TIMER tuşuna basılarak TIMER moduna getirilir. Gerekirse F3 (CONF/SET) tuşuna basılarak istenilen program ve seviye ayarları seçilir. (Daha önceden programlanmış olması gerekir) Tekrar F3 (CONF/SET) tuşuna ana ekrana dönene kadar basılarak ayar ekranlarından çıkılır. Manual Start/Stop butonundan Start tuşuna basıldığında sistemin ses ünitesinden 3 farklı tonda ses duyulur ve ilgili program çalışmaya başlar. Her mekik/tur sonunda kısa ve tek sinyal sesi duyulur. Seviye değişimlerinde ise 2 tonlu daha uzun sinyal sesi duyulur. Test sona erdirilmek veya başa alınmak istendiğinde ön paneldeki CLEAR tuşuna 2 defa basılarak program başlangıç ayarlarına döndürülür.

## **SİSTEMİN AYARI VE EKRANLARIN TANIMLARI;**

Sistem ilk açıldığında (Arkadaki ana düğmeden) doğrudan CHRONO fonksiyonunda çalışmaya başlar. TIMER moduna geçmek için ön panelin sağ tarafıda yer alan TIMER butonuna basmak gereklidir. Bu butona basıldığında ekran aşağıdaki şekilde değişir.

TIMER ekrandakiler ve özellikleri,



**PRG. (Program)**, Kayıtlı test protokolünün hafızadaki numarasını gösterir. 00 dan başlayarak 29 a kadar, yani 30 adet test protokolü hafızaya yüklenebilir.

**LEV. (Level)**, aktif olan test protokolünün (PRG, 00-29 arası) aktif olan seviye numarasını gösterir. Her protokol için 00 dan başlayarak 29 a kadar, yani 30 adet seviye tanımlanabilir.

**SPD. (Speed)**, aktif olan seviye için programlanan hız (km/saat) değerini gösterir. 00.1 ile 25.5 km/saat

arasında 0.1 km/saat lik değerlerle ayarlanabilir.

**SHR., (Shuttle run)** Aktif olan seviye için koşulmakta olan mekik veya tur sayısını gösterir.

Sistem tarafından hesaplanır. Tanımlanan koni/tur mesafesi, seviyenin hızı ve seviyenin süresine göre değişir. Her seviye sonunda bir sonraki seviyenin mekik/tur sayısını göstermek üzere sıfırlanır.

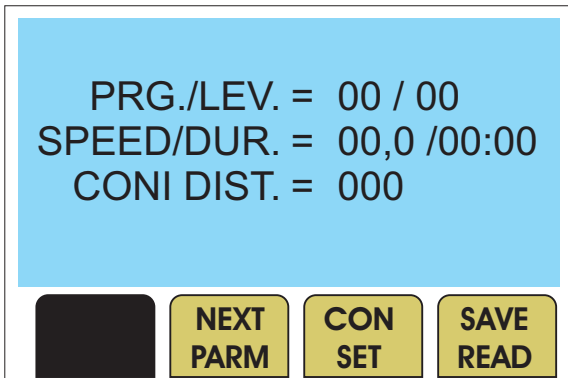
**TDI. (Total distance)**, Protokolün başından itibaren o ana kadar koşulmuş olan toplam mesafeyi (metre) gösterir. Test bittikten sonra cihazı üzerindeki CLEAR tuşuna basıldığında diğer bütün parametrelerle beraber sıfırlanarak başa döner.

**TSH. (Total shuttle)**, Protokolün başından itibaren koşulan toplam mekik/tur sayısını gösterir. Test bittikten sonra cihazı üzerindeki CLEAR tuşuna basıldığında diğer bütün parametrelerle beraber sıfırlanarak başa döner.

**T.TIME (Total time)**, Protokolün başından itibaren koşulan toplam zamanı (saat,dakika,saniye) gösterir. Test bittikten sonra cihazı üzerindeki CLEAR tuşuna basıldığında diğer bütün parametrelerle beraber sıfırlanarak başa döner.

## **TIMER FONKSİYONU İLE İLGİLİ AYAR EKRANLARI VE AYARLAR;**

Sistem TIMER modunda iken F3 (CONF/SET) tuşuna basıldığında ekrana timer'in ayar sayfası gelir.



### **TIMER ayarları:**

**PRG. (Program)**, Test protokolünün hafızadaki numarasını ayarlamaya yarar. Yeni bir protokol kaydetmek için veya hafızada daha önceden kaydedilmiş bir protokolü çağırarak için veya daha önceden kaydedilmiş bir protokol üzerinde değişiklik yapmak için kullanılır. 00 dan başlayarak 29 a kadar, yani 30 adet test protokolü hafızaya yüklenebilir. İlk bu ekran gözüktüğünde, PRG. Parametresinin (00) ilk karakteri siyah zemin üzerinde

belirir. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşıncaya kadar bu tuşa basılır.

İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda PRG'nin 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır.

**LEV. (Level)**, aktif olan test protokolünün (PRG, 00-29 arası) aktif olan seviye numarasını girmeye veya değiştirmeye yarar. Yeni bir seviye kaydetmek için veya hafızada daha önceden kaydedilmiş bir seviyeyi çağırmak için veya daha önceden kaydedilmiş bir seviyenin parametrelerini (Hız, süre ve koni/tur mesafesi) değiştirmek için kullanılır. Her protokol için ayrı ayrı olmak üzere, 00 dan başlayarak 29 a kadar, yani 30 adet seviye hafızaya yüklenebilir. PRG. Parametresinin 2. karakterini ayarladıktan sonra F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında LEV. Parametresinin (00) ilk karakteri siyah zemin üzerinde belirir. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda LEV in 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. LEV. Parametresinin değiştirilmesi sırasında, her değişiklik yapıldığında o seviyeye ait SPD. (hız), DUR (süre) ve CONİ DIS. (koni/tur mesafesi) ekranın alt tarafında izlenebilir ve değiştirilebilir.

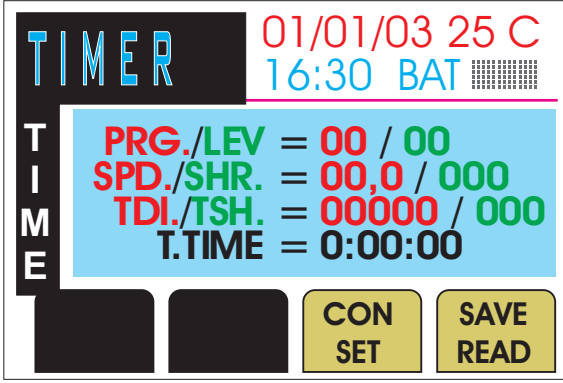
**SPD. (Speed)**, aktif olan seviye için programlanan hız (km/saat) değerini değiştirmeye yarar. Bu parametre 00.1 ile 25.5 km/saat arasında 0.1 km/saat lik değerlerle ayarlanabilir. LEV. Parametresinin 2. karakterini ayarladıktan sonra F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında SPD. Parametresinin (00.0) ilk karakteri siyah zemin üzerinde belirir. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda SPD.'nin 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda SPD.'nin 3. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır.

**DUR. (Level Duration)**, aktif olan seviye için programlanan süre (dakika:saniye) değerini değiştirmeye yarar. Bu parametre 00:00 ile 59:59 dakika arasında 1 saniyelik değerlerle ayarlanabilir. SPD. Parametresinin 3. karakterini ayarladıktan sonra F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında DUR. Parametresinin (00:00) ilk karakteri siyah zemin üzerinde belirir. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda DUR.'un 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda DUR.'un 3. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır. İstenen değere ulaşıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuşuna basılır. Bu durumda DUR.'un 4. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri değiştirmek için yukarı ok tuşuna basılır, istenen değere ulaşana kadar bu tuşa basılır.

**CONI DIST. (Cone/Shuttle Distance)**, aktif olan seviye için programlanan mekik/coni mesafesinin (metre) değerini değiştirmeye yarar. Bu parametre 000 ile 255 metre arasında 1 metrelik değerlerle ayarlanabilir. DUR. Parametresinin 4. karakterini ayarladıktan sonra F2 (NEXT/PARM) tuşuna basıldığında CONI DIST.

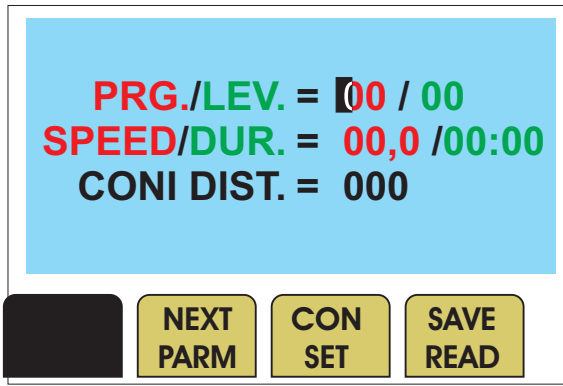
Parametresinin (000) ilk karakteri siyah zemin üzerinde belirir. Karakteri deęiřtirmek için yukarı ok tuřuna basılır, istenen deęere ulařana kadar bu tuřa basılır. İstenen deęere ulařıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuřuna basılır. Bu durumda CONI DIST.'in 2. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri deęiřtirmek için yukarı ok tuřuna basılır, istenen deęere ulařana kadar bu tuřa basılır. İstenen deęere ulařıldığında bir sonraki karaktere geçmek için F2 (NEXT/PARM) tuřuna basılır. Bu durumda CONI DIST.'in 3. karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Karakteri deęiřtirmek için yukarı ok tuřuna basılır, istenen deęere ulařana kadar bu tuřa basılır. İstenen deęere ulařıldığında bu seviye için ayar tamamlanmış demektir. F2 (NEXT/PARM) tuřuna bir kez daha basıldığında PRG.'nin ilk karakteri tekrar siyah zemin üzerinde görünmeye başlar. Eęer yani bir seviye girilmek isteniyorsa F2 (NEXT/PARM) tuřuna LEV'in ilk karakterinin üzerine gelene kadar basılır. Burada bir önce kaydedilen seviye numarası bir arttırılır ve SPD., DUR. Ve CONI DIST. Parametreleri bu seviye için ayarlanır. Bu iřlem protokolün bütün seviyeleri tanımlanana kadar devam eder. Protokolün bütün seviye tanımlamaları bittiğinde ) Tekrar F3 (CONF/SET) tuřuna ana ekrana dönene kadar basılarak ayar ekranlarından çıkılır.

## ÖRNEK PROGRAMLAMA;

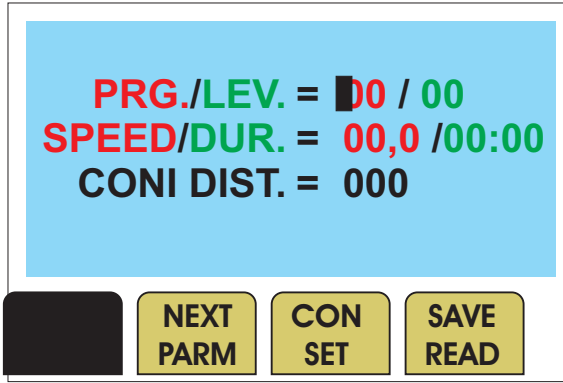


TIMER moduna girdikten sonra F3 (CONF/SET) tuşuna basın, bu tuşa basınca ekran ayar ekranına geçer.

  
PRESS  
2 times



00 nolu programın birinci karakterini (0) yazmak (PRG.=00) için yukarı ok tuşuna değer sıfıra gelene kadar basın, siyah zemin üstündeki karakter yukarı ok tuşuna her basışta bir artar.







Programın birinci karakteri 0 olunca F2 (NEXT/PARM) tuşuna basın. Birinci karakter ayarlandıktan sonra F2 tuşuna basılınca bir yandaki karakter siyah zemin üzerinde görünmeye başlar ve ayarlanmaya hazır hale gelir.







  
PRESS  
5 times

PRG./LEV. = 0 / 00  
SPEED/DUR. = 00,0 / 00:00  
CONI DIST. = 000

00 nolu programın ikinci karakterini (0) yazmak (PRG.^00) için yukarı ok tuşuna değer sıfıra gelene kadar basın, siyah zemin üstündeki karakter yukarı ok tuşuna her basışta bir artar.

PRG./LEV. = 00 / 00  
SPEED/DUR. = 00,0 / 00:00  
CONI DIST. = 000





Programın ikinci karakteri 0 olunca F2 (NEXT/PARM) tuşuna basın. İkinci karakter ayarlandıktan sonra F2 tuşuna basılınca bir yandaki karakter olan LEVEL'in ilk karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar ve ayarlanmaya hazır hale gelir.

PRESS





  
PRESS  
2 times

PRG./LEV. = 00 / 00  
SPEED/DUR. = 00,0 / 00:00  
CONI DIST. = 000

00 nolu programın birinci seviyesini ayarlamak için (LEVEL=00) için yukarı ok tuşuna değer sıfıra gelene kadar basın, siyah zemin üstündeki karakter yukarı ok tuşuna her basışta bir artar.

PRG./LEV. = 00 / 00  
SPEED/DUR. = 00,0 / 00:00  
CONI DIST. = 000

LEVEL'i 00 yapınca F2 (NEXT/PARM) tuşuna basın. SPEED/DUR un ilk karakteri ayarlandıktan sonra F2 tuşuna basılınca bir yandaki karakter olan SPEED/DURun ikinci karakteri siyah zemin üzerinde görünmeye başlar ve ayarlanmaya hazır hale gelir. Burada ilk üç karakter hızı (00.0 Km/saat) ikinci bölümdeki dört karakter de seviyenin toplam süresini gösterir. (00:00 dak ve sn.) En alttaki CONI DIST.= ise koniler arası mesafeyi veya mekik mesafesini gösterir (000 metre)

PRESS